

Application survey

Game Designer

Name							
Desired Position (multiple selection possible)	☐ Game Designer		☐ Level Designer		□ Director		
Owned Home Game Consoles	□ PS5	□ PS4	□ PS3	□ PSVita	☐ Switch	☐ Switch Lite	
	□ WiiU	□ Wii	□ 3DS	☐ Xbox Series	s □ Xbox One	☐ Xbox 360	
可能であれば、日本語でご記え				ナー`ロロ=コノナ`+ı、			
■ゲームデザイナーとしてのあなたのセールスポイントを簡単にまとめてご明記ください。 ■Please describe your strength as a game designer.							
	<u> </u>	<u> </u>					
■ゲームデザイナーとして、大切にしていることをご明記ください。							
■ Please let us know your motto as a game designer.							
■ゲームデザイナーとし	、て、サイバーコ	ネクトツーで実	現したいことをご	明記ください。			
■What would you like to							

■過去に発売された家庭用ゲーム機(PS4、PS3、PSVita、PSP、Switch、WiiU、Wii、3DS、NDS、Xbox ONE、Xbox360)のソフトの中で、実際にご自身が遊んでみて、ゲームデザインが優れていると感じたゲームタイトルを3本挙げ、その理由を簡潔にご記入ください。(200文字程度)

※サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はございません。

■ Play games on your own in the software of home video game consoles (PS4, PS3, PSVita, PSP, Switch, WiiU, Wii, 3DS, NDS, Xbox ONE, Xbox360) released in the past. Please list three game titles that you find to be excellent in design and briefly explain why. (About 200 characters)

* It does not have to be a game title produced by CyberConnect2.

Title:	Console:						
Title :	Console :						
Title :	Console :						
	Sinosio :						
■ゲーム以外で興味のあるものやハマっているものがあれば具体的にご説明ください。 ■Please let us know about your interests/hobby other than video games.							